Module Géomatique – Faculté des Sciences d'Orsay 2006)

Soudani Kamel (Dernière modification : Juillet

### Soudani Kamel

Maître de Conférences

Laboratoire Ecologie Systématique et Evolution Département Ecophysiologie Végétale Equipe Bilan carboné et fonctionnement des Ecosystèmes UMR 8079 CNRS-Université Paris-Sud XI Université Paris-Sud XI, Bat. 362, 91405 Orsay Cedex, France. http://www.ese.u-psud.fr

Responsable du module

### Soudani Kamel

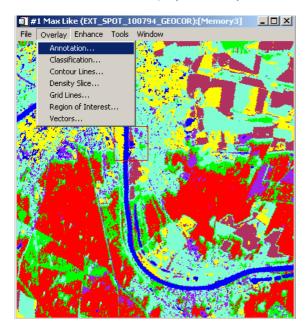
Kamel.soudani@ese.u-psud.fr

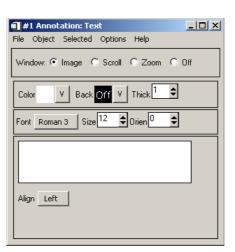
### TD - 3 : Suite TD 2

# Objectif: mise en forme cartographique d'une classification

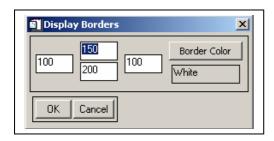
Il s'agit de créer une carte avec une barre d'échelle, légende et autres informations sous ENVI 3.5.

Dans le menu Display – Overlay - Annotation



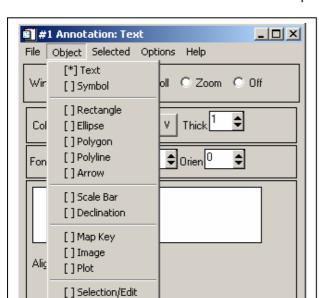


Dans le menu **Options** de la Fenêtre **Annotation – Options – Set Display Borders** et fixez les bordures de l'image classée qui servira comme base de la carte de l'occupation du sol.



Distances entre le bord de la carte et l'image en pixels : Haut – Bas – Gauche et Droite.

Couleur de la bordure en blanc.



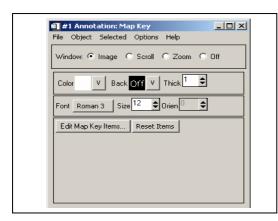
Dans la Fenêtre Annotation - Validez l'option Scroll.

#### Pour insérer :

- 1. Une légende cliquez sur *Map Key*
- 2. Barre d'échelle Scale Bar
- 3. Titre Text
- 4. Nord *Symbol* et choisir ensuite le symbole.

# Insertion d'une légende

Dans la Fenêtre Annotation - cliquez sur Object puis sur Map Key



Par défaut, ENVI affiche la légende en blanc, changez la couleur en noir.

En cliquant sur **Map Key Items** : vous pouvez modifier les propriétés de la légende.

Pour insérer la légende dans le Scroll, cliquez à l'aide du bouton gauche de la souris dans le Scroll (actif). Tant qu'un point rouge à droite de la légende est visible, la légende n'est pas encore intégrée à l'image et reste active. Vous pouvez donc modifier la taille, la couleur ou la déplacer. Une fois la position et les propriétés de la légende sont définitives, validez alors en cliquant sur le

bouton droit de la souris.

Important : pour effacer une annotation, commencez par activez l'outil **Selection/Edit** dans le menu **Object** puis en restant appuyé sur le bouton gauche de la souris entourez la zone à modifier par un rectangle rouge. En relâchant le bouton gauche de la souris, un point rouge à droite de la zone sélectionné apparaît indiquant que la sélection est inactive. Utilisez ensuite le menu **Selected** de la boîte **Annotation** pour supprimer ou modifier les propriétés de la zone sélectionnée.

# Insertion d'une barre d'échelle

Dans la Fenêtre **Annotation** - cliquez sur **Object** puis sur Symbol. Choisissez ensuite le symbole Nord à insérer dans les polices True Type disponibles sur votre ordinateur. Cliquez ensuite à l'aide du bouton gauche de la souris dans le Scroll.

# Insertion d'un texte

Dans la Fenêtre **Annotation** - cliquez sur **Object** puis sur text. Tapez ensuite le texte désiré. Cliquez ensuite à l'aide du bouton gauche de la souris dans le Scroll.

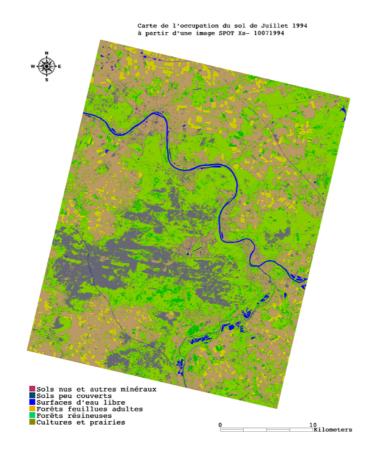
Pour exporter la nouvelle carte créée dans un fichier type bmp, JPG, ect. Lisible ou insérable dans un fichier de type word. Utilisez l'outil d'exportation disponible dans le menu FILE de la fenêtre Display contenant la classification.





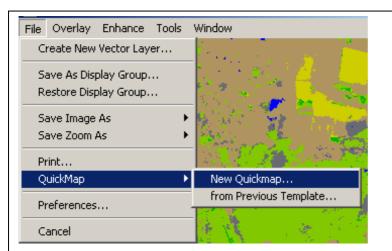
Exportez ensuite un format bmp par

l'image dans exemple.



### Remarque:

ENVI offre aussi un outil QuickMap pour créer rapidement des cartes de bonne qualité. Référez vous



au guide d'utilisation d'ENVI – Menu démarrez de Windows – Research System ENVI 3.5 – ENVI online manuals and tutorials.

SOUDANI Kamel – Faculté des Sciences d'Orsay – Université Paris Sud XI (2006-2007)